

KALENDARZ AUTORSKI
BIUWAR VIP

Przygotowanie projektu graficznego powinno uwzględniać poniższe kryteria.

UWAGI OGÓLNE

Do projektu proszę nie dołączać znaczników, linii pomocniczych ani kostek drukarskich!

Jeśli projekt graficzny kalendarza obejmuje kilka elementów składowych kalendarza (główka, plecy, bloczki) proszę o dostarczenie ich jako osobne pliki PDF.

Należy pamiętać o uwzględnieniu w projekcie obszaru spadu (zwany formatem brutto), który na dołączonych szablonach został zaznaczony na różowo (uwzględniamy spady 3 i 5 mm z każdej strony projektu). Format docelowy (zwany formatem netto) na makietkach został oznaczony kolorem błękitnym.

WYMIARY

blok główny	46 x 28 cm
mały bloczek - kwadrat	9 x 9 cm
mały bloczek - prostokąt	22 x 9 cm

KOLORYSTYKA

Materiały do druku proszę przygotować opierając się na kolorystyce CMYK .

Przed wysłaniem projektów proszę się upewnić czy nie zawierają obiektów w kolorach RGB.

W przypadku indywidualnego zamówienia projektu w kolorach PANTONE proszę o uwzględnienie ich w pliku graficznym, oraz dodatkowo oczekuję informacji co do wartości koloru dodatkowego.

Uwzględniamy kolory PANTONE z palety Solid Coated

ROZDZIELCZOŚĆ

Umieszczone w projekcie bitmapy powinny mieć 300 dpi (w przypadku projektów nie większych niż format B3 tj. 33 x 48 cm). Natomiast w przypadku projektów większych niż format B3 rozdzielczość grafik i zdjęć może być mniejsza tj. 230 dpi

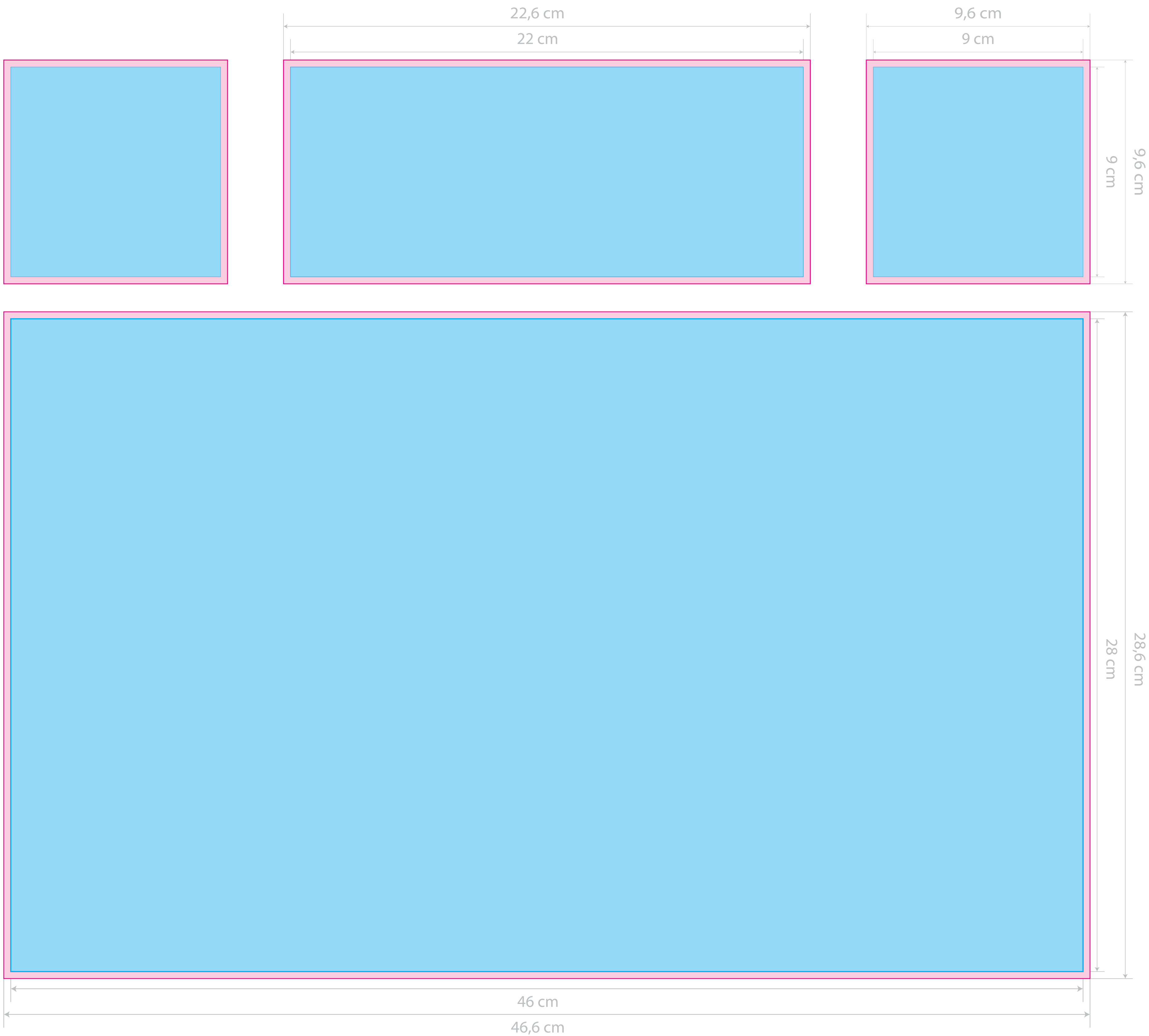
TEKST

Wszystkie teksty muszą być zamienione na krzywe.

Prosimy o nie stosowanie czarnego tekstu składającego się z 4 kolorów

INNE

Jeśli projekt powstaje w programie COREL DRAW proszę o spłaszczenie pliku wynikowego. W programie COREL DRAW należy użyć opcji eksportuj lub publikuj do pdf.



- obszar spadu (pole w jakim należy przygotować grafikę)
- wymiar docelowy
- granica w jakiej należy zmieścić elementy graficznych niespadowe (np. logo, ważne hasło itp.)
- big (wytlaczanie linii zgięcia)